

# MATHIAS JACQUIN-RAVOT



## Développeur / Game Designer

06 70 19 02 59

mathiasjacquinravot1@gmail.com

156 ter AV François Molé 92160 Antony

24 ans

Permis B

## ÉDUCATION

- 2016 : Diplôme de Designer Numérique à l'[ICAN](#)
- 2013 : Bac scientifique

## EXPÉRIENCES

- Co-fondateur d'[Anomalie Studio SAS](#) et développeur principal sur [Projet Phoenix](#) (en cours)  
Depuis 2017
- Développement C# pour [Goblinz Studio](#)  
Stage 4ème trimestre 2016  
Auto-entrepreneuriat 1er semestre 2017
- Développement Web  
Stage 3ème trimestre 2015

## PORTFOLIO

[www.mathiasjr.com](http://www.mathiasjr.com)

## LOISIRS



Jeu Vidéo



Trompette

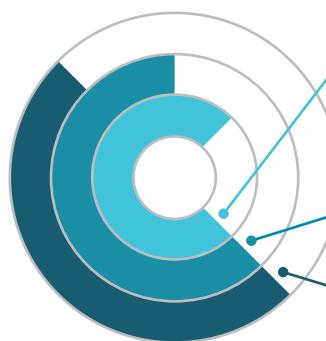


Roller Hockey



Lecture

## POINTS FORTS



### Polyvalent

Connaissances sur l'ensemble des pôles créatifs :  
Game design, programmation,  
modélisation 3D, level design, sound  
design, etc

### Développement C#

Sur le moteur Unity 3D pour  
Windows, Android et HTC Vive

### Anglais

Bon niveau oral et écrit  
965 au TOEIC

## PROJETS

### [Hanging Garden](#)

Projet de second semestre de 2ème année.

Genre : tower defense contemplatif.

Prix spécial lors du concours Hits Playtime 2015.

Exposé à l'E3 2015.

### [The Other One](#)

Projet de 3ème année.

Genre : aventure